



INFORMALIOJO UGDYMO VEIKLŲ UŽSIĖMIMAS „Mažas žingsnis robotui - didelis žingsnis kūrėjui“

Praktinė veikla ir STEAM eksperimentas laboratorijoje:

Besivystant automatizacijai ir skaitmeninėms technologijoms programuotojai išmoko kurti sistemas, kurios mokosi pačios, o tokia idėja kilo stebint gamtą ir mus pačius. Mokiniai susipažins su evoliucijos teorija, patys nustatys savo roboto populiacijos parametrus, sudėlios evoliucinio algoritmo programinį kodą ir atliks evoliucinio algoritmo veikimo bandymą. Gautus rezultatus apdoros ir įkels į rezultatų lentelę palyginimui. Išnagrinės gautus rezultatus, padarys išvadas, kaip nustatyti pradiniai algoritmo parametrai veikia evoliucinio algoritmo rezultatą.

Klasė: 9-12 kl.

Integruojami dalykai: IT, matematika, biologija.

Mokinių skaičius: iki 16 asmenų. (Vienu metu 30 mok. klasė gali dalyvauti užsiėmimuose 2 skirtingose laboratorijose).

Trukmė: 165 min.

Kaina: nemokamai.