



INFORMALIOJO UGDYMO VEIKLŲ UŽSIĖMIMAS „Vizualinis programavimas: skaičiuotuvą“

Praktinė veikla ir STEAM eksperimentas laboratorijoje:

Mokiniai susipažins su vizualinio programavimo aplinka. Naudodami programinius blokus susikurs savo mobilią aplikaciją - skaičiuotuvą.

Klasė: 8-11 kl.

Integruojami dalykai: informatika, matematika.

Mokinių skaičius: iki 16 asmenų. (Vienu metu 30 mok. klasė gali dalyvauti užsiėmimuose 2 skirtingose laboratorijose).

Trukmė: 165 min.

Kaina: nemokamai.