

PATVIRTINTA
Panevėžio švietimo centro
direktoriaus pavaduotojo ugdymui
2025 m. kovo 31 d.
įsakymu Nr. V1-13

RESPUBLIKINIO VAIZDO FILMO KŪRIMO KONKURSO „AŠ GALIU BŪTI INŽINIERIUMI!“ NUOSTATAI

I SKYRIUS TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

1.1. Respublikinis konkursas „Aš galiu būti inžinierius! Vaizdo filmo kūrimas“ (toliau – Konkursas) – tai kūrybinis renginys, skirtas skatinti mokinių domėjimąsi **STEAM (gamtos mokslų, technologijų, inžinerijos, menų ir matematikos)** mokslais, technologijomis ir kūrybiškumu.

1.2. Konkurso organizatorius Panevėžio švietimo centro padalinys Panevėžio regioninis STEAM atviros prieigos centras, konkurso partneris – UAB „Harju Elekter“.

1.3. Konkurso tikslas – skatinti mokinių kūrybiškumą, kritinį mąstymą ir gebėjimą kurti vaizdo turinį, populiarinti inžinerijos profesiją ir **STEAM** mokslų svarbą.

1.4. Konkurso uždaviniai:

1.4.1. Skatinti mokinių domėjimąsi **STEAM** mokslais ir technologijomis.

1.4.2. Lavinti mokinių gebėjimus kurti vaizdo turinį, integruojant **STEAM** žinias.

1.4.3. Supažindinti visuomenę su inžinerijos profesijos įvairove ir **STEAM** mokslų pritaikymu.

II SKYRIUS KONKURSO TEMOS

2. Dalyviai turi sukurti vaizdo filmą, atskleidžiantį inžinieriaus profesijos esmę: kuo ji svarbi žmonijai? Kokias skirtingas sritis ji apima? Koks **STEAM** mokslų vaidmuo inžinerijoje?

2.1. Filmų tema gali būti:

2.1.1. Inžinieriaus profesijos pristatymas, akcentuojant **STEAM** kompetencijas.

2.1.2. Inžineriniai išradimai ir jų poveikis visuomenei, atskleidžiant **STEAM** principus.

2.1.3. Inžinerija ateities pasaulyje, pabrėžiant **STEAM** inovacijų svarbą.

2.1.4. Inžineriniai projektai mokykloje ar bendruomenėje, integruojant **STEAM** žinias ir gebėjimus.

2.1.5. Kita tema, susijusi su inžinerija ir **STEAM**.

III SKYRIUS DALYVIAI

- 3.1. Konkurse gali dalyvauti 4 –12 klasių mokiniai iš visos Lietuvos.
- 3.2. Dalyviai: individualūs asmenys arba mokinių komanda (iki 4 asmenų).
- 3.3. Kiekviena mokykla/įstaiga gali pateikti ne daugiau 2 darbų.

IV SKYRIUS TECHNINIAI REIKALAVIMAI

- 4.1. Filmo trukmė: 3 – 5 minutės.
- 4.2. Filmo formatas MP4.
- 4.3. Filmo raiška ne mažesnė kaip 1080p.
- 4.4. Filme gali būti naudojama vaizdo ir garso medžiaga, animacija, grafika ir kt.
- 4.5. Filme turi būti lietuviški subtitrai, jei naudojama kita kalba.
- 4.6. Filme negali būti reklamos, smurto, necenzūrinės kalbos ar kitos neetiškos medžiagos.

V SKYRIUS DARBŲ PATEIKIMAS

- 5.1. Darbai turi būti pateikti iki 2025 m. gegužės 30 d.
- 5.2. Darbai turi būti atsiųsti el. paštu vaida.r@robo-labas.lt.
- 5.3. Kartu su nuoroda turi būti pateikta:
 - 5.3.1. Komandos pavadinimas.
 - 5.3.2. Dalyvio vardas, pavardė, amžius, klasė.
 - 5.3.3. Mokyklos/įstaigos pavadinimas.
 - 5.3.4. Filmo pavadinimas.
 - 5.3.5. Trumpas filmo aprašymas.
 - 5.3.6. Mokytojo vardas, pavardė, el. pašto adresas.

VI SKYRIUS VERTINIMAS

- 6.1. Darbus vertins komisija, sudaryta iš inžinerijos, švietimo ir kt. sričių specialistų.
- 6.2. Vertinimo kriterijai:
 - 6.2.1. Turinio informatyvumas ir atitikimas temai.
 - 6.2.2. Kūrybiškumas ir originalumas, integruojant **STEAM** idėjas.
 - 6.2.3. Techninė kokybė (vaizdas, garsas, montavimas).
 - 6.2.4. Filmo poveikis ir gebėjimas sudominti žiūrovus.

VII SKYRIUS APDOVANOJIMAI

7.1 Konkurso nugalėtojai bus apdovanoti diplomais ir vertingais prizais.

7.2. Geriausi darbai bus publikuojami Panevėžio švietimo centro tinklalapyje, socialiniuose tinkluose.

7.3. Organizatoriai pasilieka teisę įsteigti papildomas nominacijas ir apdovanojimus.

VIII SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

8.1. Dalyviai, pateikdami darbus, patvirtina, kad jie yra darbų autoriai ir turi visas reikiamas teises į naudojamą medžiagą.

8.2. Organizatoriai pasilieka teisę keisti Konkurso nuostatus, informuodami dalyvius.

8.3. Iškilus klausimų, dalyviai gali kreiptis į organizatorius el. paštu vaida.r@robo-labas.lt.

8.4. Konkurso partneris UAB „Harju Elekter“ kviečia kurti vaizdo filmą bendrovėje „Harju Elekter“. Būtina išankstinė registracija el. p. vaida.r@robo-labas.lt!
