

EDUKACINĖS VEIKLOS UŽSIĖMIMAS

„ATEITIES MUZIEJUS“

„Ateities muziejus“ – tai 2 akademinų valandų trukmės kūrybinė-inžinerinė STEAM veikla 6–10 klasėms, skirta konstruoti interaktyvų muziejaus maketą, naudojant kartoną, karštus kljus, kanceliarines priemones ir Micro:bit Smart Home Kit.

Užsiėmimo metu mokiniai projektuoja muziejaus erdves, kuria futuristinius eksponatus, programuoja automatizuotus sprendimus (judesio, šviesos jutiklius, LED apšvietimą, garso signalus) ir pristato sukurtą interaktyvų objektą.

Veikla ugdo skaitmenines, kūrybiškumo, pažinimo, komunikavimo kompetencijas ir integruoja informatiką, matematiką, fiziką, technologijas bei meninį dizainą.

Klasė – 7-12 kl.

Mokinių skaičius – iki 15 asmenų

Trukmė – 2 ak.val.

Kaina – 120 Eur*

Vieta – MRU Sūduvos akademija,
P.Armino g., 92-4, Marijampolė.

UGDOMOS KOMPETENCIJOS

- Skaitmeninė
- Komunikavimo
- Kūrybiškumo
- Pažinimo

INTEGRUOJAMI DALYKAI

Informatika, matematika, fizika, technologijos, dailė ir dizainas, istorija, pilietiškumas

KONTAKTAI

steam@mruni.eu

+37065871692

TIKSLAS

Sukurti interaktyvų ateities muziejaus maketą. Ugdyti gebėjimą konstruoti, modeliuoti, programuoti automatizuotus sprendimus ir pristatyti sukurtas ekspozicijas.

PRIEMONĖS

Kartonas, karšti kljiai, kanceliarinės priemonės ir Micro:bit Smart Home Kit



*kaina gali kisti priklausomai nuo užsiėmimo trukmės.