

EDUKACINĖS VEIKLOS UŽSIĖMIMAS

„KAS GYVENA SAMANOSE?“

RAKTINIAI ŽODŽIAI

Samanos, mikroorganizmai, vienaląsčiai, daugialąsčiai organizmai, mikroskopija, biomimikrija.

ANOTACIJA

Užsiėmimo metu mokiniai tyrinės samanose gyvenančius vienaląsčius ir daugialąsčius organizmus. Savarankiškai paruošę mikropreparatus ir naudodamiesi šviesiniu mikroskopu, jie stebės organizmų sandarą, atpažins jų savybes ir aiškinsis, kokią naudą jos suteikia organizmui. Remdamiesi savo pastebėjimais mokiniai ieškos gamtos įkvėptų sprendimų ir pasirinktą savybę pritaikys jau sukurtam objektui patobulinti.

TIKSLAS

Mikroskopuojant atpažinti samanose gyvenančius organizmus, apibūdinti jų sandarą ir, remiantis biomimikrijos principais, pritaikyti jų savybes objektų tobulinimui.

UŽDAVINIAI

1. Susipažins su biomimikrijos sąvoka ir gamtos įkvėptų sprendimų pavyzdžiais.
2. Prisimins arba išmoks, kaip teisingai naudotis šviesiniu mikroskopu.
3. Mikroskopuodami samanų mėginius atpažins juose gyvenančius vienaląsčius ir daugialąsčius organizmus bei apibūdins jų sandarą ir savybes.
4. Pasirinks vieną pastebėtą organizmo savybę ir pritaikys ją esamam objektui patobulinti.

Klasė – 5-6 kl.

Mokinių skaičius – iki 15 asmenų

Trukmė – 2 akad. val.

Vieta – MRU Marijampolės regioninis STEAM atviros prieigos centras,
J. Basanavičiaus a. 7, Marijampolė.

UGDOMOS KOMPETENCIJOS

- Pažinimo
- Komunikavimo
- Kūrybiškumo

INTEGRUOJAMI DALYKAI

Gamtos mokslai, technologijos.

KONTAKTAI

steam@mruni.eu
+37065871692

RYŠYS SU BUP MOKYMOSI TURINIU

- Gamtos mokslai, 5 kl. Organizmai ir aplinka: Gamtinės buveinės organizmų įvairovės tyrinėjimas ir organizmų atpažinimas.
- Gamtos mokslai, 5 kl. Organizmų prisitaikymas prie gyvenamosios aplinkos: Organizmų sandaros ir savybių siejimas su jų prisitaikymu prie aplinkos.
- Gamtos mokslai, 5 kl. Organizmų sandara: Ląstelė kaip organizmo struktūrinis ir funkcinis vienetas; vienaląsčiai ir daugialąsčiai organizmai, jų sandara.
- Technologijos, 5–6 kl. Projektavimas: Gaminio paskirties, formos ir savybių analizė; idėjų paieška, atranka ir pritaikymas kuriant ar tobulinant gaminį.

