VEIKLA

3D MODELIAVIMAS IR SPAUSDINIMAS: NUO IDĖJOS IKI PROTOTIPO

Klasė	7–11 (I_g–III_g) klasės
Anotacija	3D modeliavimo ir skaitmeninės gamybos veiklos integruoja erdvinio mąstymo ugdymą, technologinį raštingumą bei šiuolaikinius inžinerinio projektavimo principus. Užsiėmimas apima inžinerinio objekto kūrimo ciklą: nuo supažindinimo su trimačių objektų projektavimo metodika ir skaitmeninių duomenų paruošimo gamybai iki realaus 3D spausdinimo proceso stebėjimo. Taikant kompiuterinio projektavimo (CAD) programinę įrangą ir greitojo prototipavimo technologijas, ugdomas mokinių gebėjimas savarankiškai generuoti inžinerines idėjas bei realizuoti jas sukuriant fizinius apčiuopiamus objektus.
Veiklos tikslas	Taikant kompiuterinio projektavimo metodus ir skaitmeninės gamybos principus, sukurti inžinerinio objekto 3D modelį bei susipažinti su greitojo prototipavimo procesu paverčiant skaitmeninį brėžinį fiziniu objektu.
Trukmė	2–3 akad. valandos
Mokinių skaičius	Iki 16 mokinių vienoje laboratorijoje
Mokomasis dalykas/ai, su kuriais siejasi metodika	IT, inžinerinės technologijos, matematika, dailė
Laboratorijos vedėjas	Kęstutis Labanauskas kestutis.labanauskas@steamlt.lt