INŽINERINIŲ TECHNOLOGIJŲ LABORATORIJA

VEIKLA

BE RYŠIO. IŠJUNKITE TELEFONĄ – ĮJUNKITE KŪRYBĄ

Klasė	9–10 klasės (I_g–II_g)
Anotacija	Pakuotės kūrimas etapais: Idėjos formulavimas – mokiniai analizuoja vartotoją, produkto paskirtį ir sukuria kūrybinį sumanymą (pakuotės koncepciją). Projektavimas – naudojant kompiuterines programas (pvz. CorelDraw, Adobe Illustrator), sudaromas pakuotės brėžinys – išklotinė su lenkimo, klijavimo ir pjovimo linijomis. Vizualinis dizainas – ant išklotinės sukuriamas grafinis sprendimas: spalvos, logotipas, tipografija, etiketės, informaciniai ženklai. Paruošimas spaudai ir prototipavimas – failai paruošiami spaudai, atliekamas bandomasis spausdinimas ir pakuotės išpjovimas. Testavimas ir pristatymas – vertinamas pakuotės tvirtumas, funkcionalumas, estetika ir tvarumas; mokiniai geba kritiškai reflektuoti ir tobulinti pasiektus rezultatus.
Veiklos tikslas	Sukurti ir išbandyti funkcionalią, estetišką bei saugią mobiliųjų telefonų laikymo pakuotę mokyklos klasei.
Trukmė	4 moduliai po 2 akad. valandas Registruotis iškart keturiems užsiėmimams!
Mokinių skaičius	Iki 12 vienoje laboratorijoje
Mokomasis dalykas/ai, su kuriais siejasi metodika	Inžinerinės technologijos, matematika, dailė, IT
Laboratorijos vedėja	Asta Rimkienė asta.rimkiene@steamlt.lt