VEIKLA

ROBOTŲ PROGRAMAVIMAS: MATEMATINĖ NAVIGACIJA LABIRINTE

Klasė	9–10 klasės (I_g–II_g)
Anotacija	Gyvename nuolat besikeičiančiame technologijų veikiamame pasaulyje. Skaitmeninė pramonė, robotizuotos ir automatizuotos gamyklos, kuriose didelę darbo dalį atlieka mašinos ir robotai, o žmonės juos tik prižiūri, – jau daugelio Europos šalių, taip pat ir Lietuvos artima tikrovė. Šiandien kalbama, kad vyksta technologijų revoliucija. Ji net turi savo pavadinimą – „Pramonė 4.0“. Daugelis mums įprastų veiksmų, veiklų ar net profesijų apskritai gali greitai išnykti. Tikėtina, kad jos bus tiesiog automatizuotos – jas vykdys robotai ar jų sistemos.
Veiklos tikslas	Roboto programavimas labirintui įveikti, taikant turimas matematikos, fizikos ir informatikos žinias.
Trukmė	2–3 akad. valandos
Mokinių skaičius	Iki 16 mokinių vienoje laboratorijoje
Mokomasis dalykas/ai, su kuriais siejasi metodika	Matematika, fizika, IT
Laboratorijos vedėjas	Kęstutis Labanauskas kestutis.labanauskas@steamlt.lt